



DIGIS

[исключительно]
положительные эмоции

Группа компаний DIGIS

проект по оснащению

**Дошкольного образовательного
учреждения**

Концепция

Современный этап развития дошкольного образования характеризуется быстрым темпом внедрения инновационных технологий в практику работы дошкольных образовательных организаций. Введение федерального государственного образовательного стандарта для дошкольного и начального образования ставит перед учебными заведениями требования как к уровню подготовки обучающихся, так и к материально-техническому оснащению школы.

Необходимо заложить технологический фундамент, который позволит последовательно внедрять и модифицировать технологии, реализующие тенденции завтрашнего дня, направленные на то, чтобы помочь ученикам найти свое место в жизни, научить жить в социуме, привить желание расти и развиваться, воспитать культуру инноваций.

Комплектование классов интерактивным оборудованием ложится в основу создания насыщенной, трансформируемой, вариативной и развивающей предметно-пространственной среды, которая позволит организовать совместную работу обучающихся на новом уровне.

Для современного ребенка уже не является диковинным использование портативных устройств и привлечение его к работе с интерактивным оборудованием в контексте получения новых знаний, мотивации его познавательной деятельности. Но в то же время нельзя не брать во внимание исследования в области педагогики, когнитивистики и нейрофизиологии, подтверждающие необходимость включения традиционных методик в процесс использования новейших информационных технологий. Таким образом, предлагаемое комплексное решение включает в себя решения не только с сильной технической, но и методической компонентой.

В основу формирования образовательных решений закладывались в первую очередь элементы, дающие качественно новый результат как с образовательной, так и воспитательной точки зрения, а затем подбирались лучшие продукты, позволяющие реализовать новый подход с учетом всех преимуществ современных интерактивных технологий.



Интерактивное оборудование:

- повышает уровень наглядности занятий
- вовлекает в процесс обучения, способствует активному обучению
- дает возможности использовать различные стили преподавания
- создает условия для естественного взаимодействия



Комплект по комплексному оснащению класса ДОУ включает в себя:

- Интерактивный дисплей SMART
- Образовательный комплекс Edu-Consulting
- Документ-камера

Дополнительное оборудование:

- Интерактивный пол
- Интерактивные кубы iMO-Learn
- Наборы для конструирования и робототехники
- Портативная медиазона

Интерактивные решения SMART Technologies



Более 25 лет компания SMART Technologies, изобретатель первой в мире интерактивной доски для школы, разрабатывает и поставляет комплексные решения для образования. И по настоящее время компания остается лидером в своем секторе, а по результатам 2017 года занимает 52% рынка интерактивного оборудования в России.

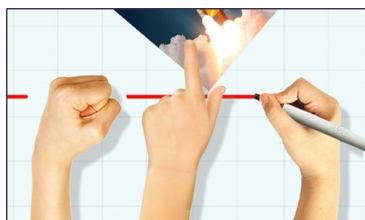
На новый уровень наглядности для обучения дошкольников выводят интерактивные дисплеи сверхвысокой точности UltraHD 4K, специализированное программное обеспечение и беспроводная документ-камера SMART.

Интерактивные панели SMART Board включают в себя эксклюзивную технологию iQ, которая делает доступным весь необходимый учителю функционал в одном меню, в одно касание, без проводов и кабелей.

SMART Board 7000-й серии поддерживает 16 одновременных касаний и позволяет одновременно работать различными инструментами 4 пользователей.

Даже не подключая внешний компьютер, вы получаете доступ к белой маркерной доске, встроенному браузеру, основным приложениям SMART Learning Suite, а также инструменту для беспроводного совместного использования экрана с поддержкой **всех протоколов беспроводной передачи экрана**.

Кроме того, дисплеи SMART поддерживают следующие уникальные технологии:



Object Awareness™

Панель легко определит, какое действие хочет совершить пользователь: написать текст, передвинуть объект или стереть цифровые чернила.

SMART Ink™

Цифровые чернила, для использования которых нужно просто взять стилус и написать или выделить необходимый текст поверх любого приложения. Заметки при необходимости легко интегрируются в файлы пакета Microsoft Office.



Программное обеспечение SMART Learning Suite



Все интерактивные решения SMART объединяет программное обеспечение SMART Learning Suite (SLS), которое поставляется в комплекте со всеми дисплеями и системами SMART. Пакет SLS позволяет преподавателям сделать обучение более эффективным, получить доступ к высококачественным образовательным ресурсам, а также вовлечь учащихся в процесс обучения.

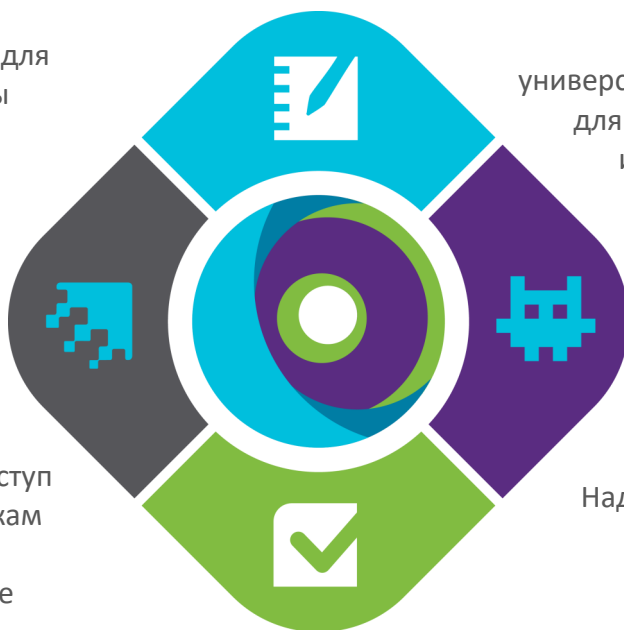
Облачная платформа для совместной работы
SMART amp

Локальная версия универсального ПО **SMART Notebook** для создания по-настоящему интерактивных уроков

Конструктор занятий LAB позволит быстро создавать красочные и интересные интерактивные упражнения

Сервис **SLS Online** позволяет получить доступ к разработанным урокам из любого места, на любом устройстве

Надстройка для проведения мгновенного опроса
Response 2



Программное обеспечение SMART Notebook было создано на основе полученных пожеланий от преподавателей, с функциями, которые помогают проводить увлекательные и эффективные занятия. При этом SMART Notebook прекрасно подходит как для работы целого класса, так и для использования в небольших группах и индивидуальном обучении.



Интуитивно понятные инструменты SMART Notebook позволяют начать преподавание в кратчайшие сроки и сэкономить время учителя как при создании уроков, так и непосредственно в учебном процессе. Кроме того, у всех пользователей SMART Notebook есть доступ к библиотеке готового контента, где представлено множество уроков, созданных преподавателями со всего мира, интерактивных элементов, изображений и 3D-объектов для самых разных дисциплин и возрастов учащихся.

Документ-камера

Беспроводная документ-камера SMART отлично дополняет интерактивные занятия с программным обеспечением SMART Notebook. Преподаватели могут показывать изображения и видео любых объектов прямо на интерактивных панелях и досках SMART из любой точки кабинета.

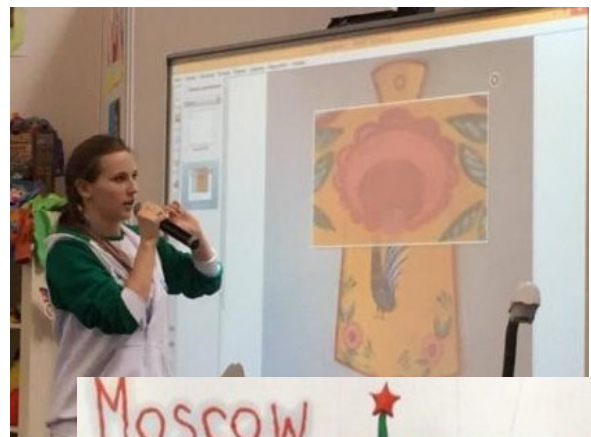


Вы можете управлять документ-камерой прямо из ПО SMART Notebook. Ученики могут редактировать, копировать и сохранять записанные видео и изображения.

Аккумуляторная батарея, рассчитанная на 6,5 часов, и двухполосное беспроводное соединение (2.4 Гц и 5Гц) делают ее по-настоящему портативной и адаптивной.

Высокое HD-разрешение, 12-кратный цифровой зум и видео со звуком частотой 30 кадров в секунду обеспечивают яркую и живую картинку при создании мультимедийного контента для занятий.

Беспроводная документ-камера открывает широкие возможности для творческой деятельности учащихся. Вы можете не только делать фотографии и транслировать их на интерактивную поверхность, но также использовать ее как микроскоп или средство для создания покадровой анимации.



Образовательные системы EduQuest

Внедрение ИКТ в образовательный процесс должно быть обосновано. Массовое использование электронных средств обучения в дошкольных учреждениях куда менее эффективно, чем интеграция информационных технологий в предметную среду. Так ребята будут получать первичные навыки работы с компьютером без ущерба развития коммуникационных навыков и моторики.

С этими задачами отлично справляется образовательный комплекс EduQuest от лидера в области разработки интерактивных образовательных систем для детей дошкольного, младшего школьного возраста и детей с особыми потребностями – израильской корпорации Edu-Consulting.

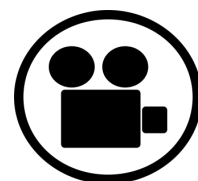
EduQuest—это комплексное образовательное решение, включающее в себя:

- мультимедийное образовательное программное обеспечение
- интерактивный рабочий стол с двумя пультами управления
- методические рекомендации с готовыми планами уроков
- рабочие листы, материалы для раскрашивания, дополнительные идеи для преподавателя
- набор дидактических материалов и аксессуаров (кубики, формы, пазлы, дидактические карточки и др.)
- систему управления обучением (LMS - Learning Management System) и авторский кабинет преподавателя для создания собственных заданий



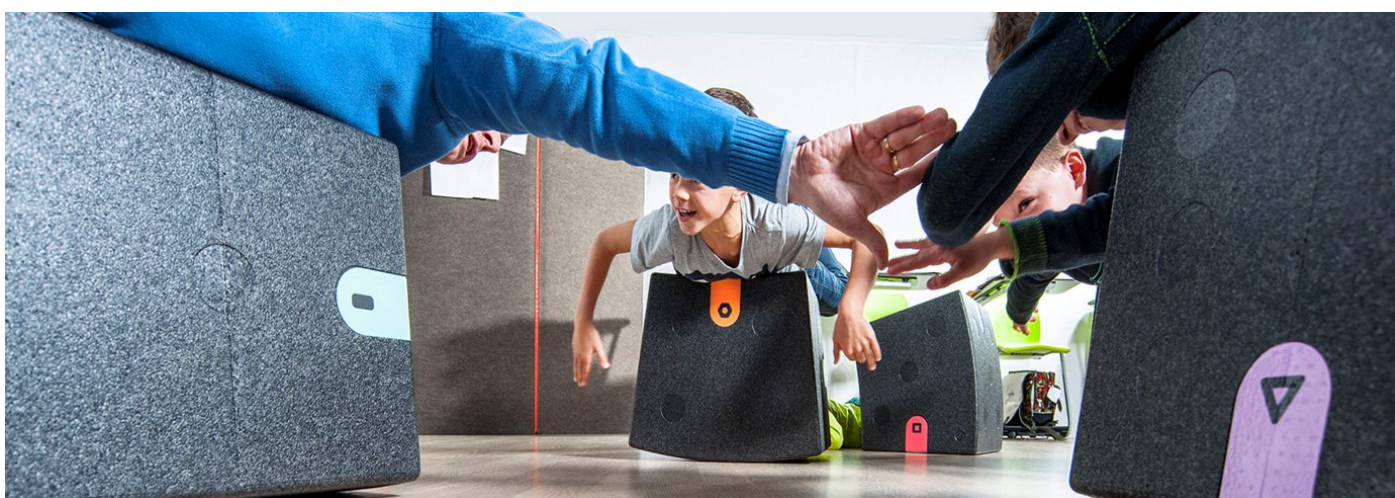
В основе данного решения лежит уникальное сочетание дидактических материалов со специально разработанным программным обеспечением и интерактивным столом для групповой работы. Интерактивный стол включает клавиатуру, состоящую из 6 больших удобных клавиш, что делает работу со столом простой и удобной для детей, в том числе и с особыми образовательными потребностями.

EduQuest удовлетворяет все образовательные потребности современных детей, способствуя развитию самостоятельности в процессе обучения, умения решать поставленные задачи, критического и творческого мышления, а также важному социально-коммуникативному развитию через совместное обучение.



Интерактивные кубы iMO-Learn

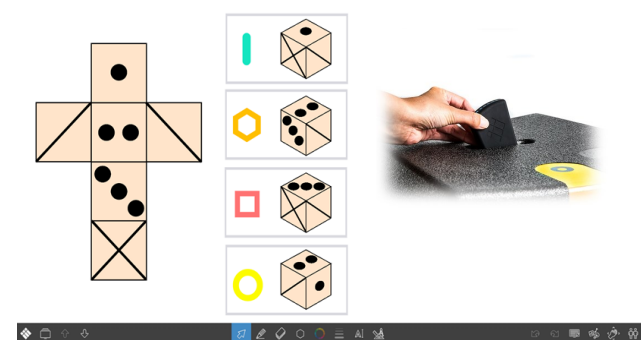
Основной формой работы с дошкольниками и ведущим видом деятельности является игра. Именно она способна превратить этот рутинный и не всегда легкий процесс обучения детей в динамическое, увлекательное действо. Современные воспитатели испытывают повышенный интерес к обновлению предметно-развивающей среды ДООУ, которая помогает решать задачи речевого, математического, экологического и эстетического развития, а также помогает развивать у малышей память, воображение, творческие способности, навыки ориентации в пространстве, логическое и абстрактное мышление. Большое внимание уделяется созданию нестандартной и современной развивающей среды.



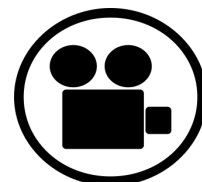
Относительно недавно появилось решение, которое позволяет достичь все описанные выше задачи – это интерактивные кубы iMO-Learn. Они могут быть по-разному задействованы в вашем классе. Благодаря эргономичному дизайну, устойчивой конструкции и использованию высокотехнологичных материалов, интерактивные кубы могут применяться при организации гибкой образовательной среды для совместного взаимодействия и проведения активных игр.

А если снабдить его датчиком движения, тогда куб превратится в универсальное устройство для голосования и манипулятор для работы с интерактивным контентом на экране.

Облачное программное обеспечение позволяет не только подготовить уроки по любому предмету с использованием разнообразных инструментов, но и за пару касаний перейти от фронтальной работы к проведению опроса.



Учащиеся моментально получают обратную связь благодаря светодиодам, встроенным в модуль, а преподаватель статистику для корректировки хода урока. Такое решение позволяет добавить динамики в ваш урок, сделать обучение активным и увлекательным.



WorldSkills

WORLD SKILLS – это международное некоммерческое движение, целью которого является повышение престижа рабочих профессий и развитие профессионального образования путем гармонизации лучших практик и профессиональных стандартов во всем мире посредством организации и проведения конкурсов профессионального мастерства как в каждой отдельной стране, так и во всем мире в целом.



Компетенция «Дошкольное воспитание» направлена на отражение лучшей мировой практики в воспитании детей дошкольного возраста, способствующие развитию мышления, речи, общения, воображения и детского творчества, а также личностного, физического и художественно-эстетического развития детей.

В качестве одного из конкурсных заданий необходимо подготовить и провести занятие-игру с подгруппой детей с использованием развивающих дидактических материалов или ИКТ-оборудования, в том числе от ГК DiGiS (интерактивных дисплеев SMART, системы EduQuest, интерактивных кубов и документ-камеры), задавая тем самым стандарт компетенций по ИКТ для будущих воспитателей ДОУ.



Интерактивный пол

Интерактивный пол разработан в сотрудничестве с профессиональными практикующими методистами, полностью отвечает требованиям к организации непрерывного учебного процесса и соответствует ФГОС, способствует развитию навыков группового взаимодействия, изучению и закреплению тематического материала, предоставляет возможность получения знаний в игровой форме. Такое решение позволяет добавить динамики в ваш урок, сделать обучение еще более активным и увлекательным и отлично справляется с задачей повышения двигательной активности на уроке.



Интерактивный пол включает в себя:

- Программное обеспечение (российское ПО, которое содержит более 180 игровых заданий по курсам «Экология», «Математика» и «Русский язык» с возможностью адаптировать встроенные игровые задания и создавать собственные)
- Комплект веб-камер
- Мультимедийный проектор
- Тумба для оборудования



Интерактивный пол - это современная разработка, основанная на передовых цифровых и проекционных технологиях, которая позволяет использовать практически любое напольное покрытие как игровую поверхность, которая будет реагировать на движения человека.

На полу появляются изображения по выбранной теме, а дети должны найти правильные ответы, либо просто встав на них, либо положив игрушку. Есть задания, в которых предлагается раскладывать карточки с символьными изображениями.



Безэкранный программируемый робот



Для самых маленьких пользователей есть MatataLab - это набор, который в игровой форме учит основам программирования и алгоритмизации, музыке и рисованию.

Он готов взаимодействовать с детьми, чтобы они узнали о STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics) и научились решать различные реальные задачи, а также выполнять настоящие многоуровневые проекты.



С помощью специальных блоков (фишек) вы можете запрограммировать робота на движение, воспроизведение музыки и различных функций. Разместите вашу программу, состоящую из последовательности фишек, на контрольной панели, и командная башня со встроенной камерой для распознавания программы считывает ее и передаст роботу MatataBot для выполнения.

MatataLab создана, чтобы сделать процесс программирования игровым и осязаемым. Позволяет детям сконцентрироваться в процессе игры, а программирование превращается в практический опыт.

Чему научатся дети?



Программирование

Составляем алгоритмы в процессе игры



Математика

Учим цифры и применяем их на практике



Геометрия

Узнаем различные геометрические фигуры



Музыка

Учим ноты и составляем из них мелодии



Рисование

Составляем программы для рисования



Творчество

Выдумываем, фантазируем, творим

и основы программирования

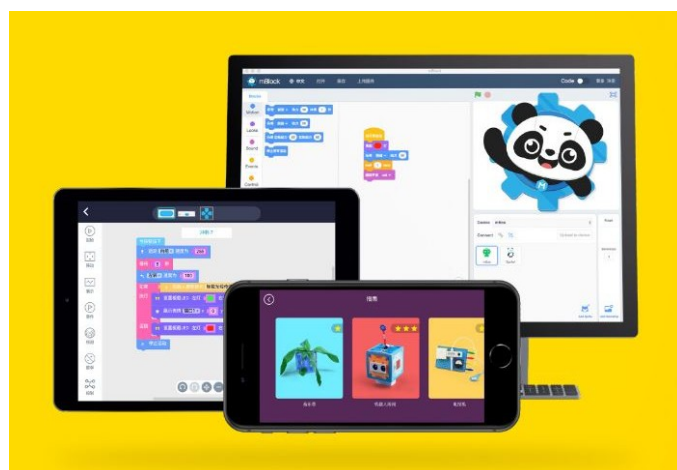
Конструирование в детском саду было всегда, но если раньше приоритеты ставились на конструктивное мышление и развитие мелкой моторики, то теперь в соответствии с новыми стандартами необходим новый подход. Например, оно должно проводиться с детьми всех возрастов, в доступной игровой форме, от простого к сложному. Конструктор побуждает работать в равной степени и голову и руки, при этом работают два полушария головного мозга, что положительно влияет на всестороннее развитие ребенка.

Популяризация технического образования, исследовательской деятельности дошкольников, формирование изобретательского мышления становятся на данный момент одними из приоритетных направлений развития образования на государственном уровне. Кроме того, изучение основ программирования и робототехники в дошкольном и младшем школьном возрасте - начало овладения необходимым навыком XXI века. Изучая основы программирования, ребенок учится мыслить логически, запоминать большое количество информации, планировать свои действия, развивает математические способности.



Вся линейка решений от Makeblock имеет преемственность, как аппаратную, так и программную. Программирование в детском саду проходит на том же ПО mBlock (на базе визуального языка SCRATCH), что и на конструкторах старших серий. Это облегчает процесс обучения программированию и робототехники в школе.

Конструктивно все наборы Makeblock совместимы с конструкторами Lego. Это позволяет реализовывать уникальные проекты. А использование современных технологий в электронике и ПО, позволяет детям познакомиться с технологиями AI (искусственный интеллект) и IoT (интернет вещей) уже в дошкольном возрасте.



CodeyRocky – робот для обучения детей с 6 лет основам программирования и знакомства с технологиями искусственного интеллекта.

- Подвижная платформа и съемный высокопроизводительный контроллер.
- Более 10 программируемых модулей: ИК-приемник / передатчик, светодиодный дисплей, датчики света и звука, гироскоп и акселерометр, исполнительные механизмы.
- Поддерживает Bluetooth / Wi-Fi / USB связь.
- Обучение программированию проходит в простой графической среде mBlock 5 (Windows / MacOS / Linux / Chrome OS) на языке Scratch 3.0, с переходом на более продвинутый код Python.
- Распознавание голоса, лица, цвета, управление бытовой техникой и тп, позволяют детям изучать концепции AI и IOT



Makeblock Neuron - электронные блочные конструкторы для обучения детей с 6 лет программированию и знакомству с технологиями IoT (интернета вещей).

- Блоки соединяются с помощью магнитных разъемов Pogo Pin
- Блоки Neuron поставляются предварительно запрограммированными – можно создавать гаджеты и без написания кода
- Вместе с наборами Neuron поставляются руководства и все необходимое для создания проектов



Neuron Inventor Kit – минимальный набор, 8 модулей для начала программирования и создания электронных изобретений. Материалы и схемы 11 готовых проектов.



Neuron Creative Lab Kit - максимальный набор, более 30 видов различных модулей. Огромный потенциал для создания своих проектов, гаджетов.

Дополнительное оборудование

Дополнять данное решение могут разные виды мультимедийного оборудования в зависимости от запроса конкретного учебного заведения. Так, если планируется зона для демонстрации различного рода медиаматериалов, можно доукомплектовать класс проектором и системой звукоусиления.

Для реализации портативного решения, позволяющего создать кинотеатр фактически в любом помещении вашего образовательного учреждения, можно использовать ультрапортативный LED-проектор Vivitek Qumi Q5 и Bluetooth-колонку JBL C2PS/230 с креплениями JBL MTC-2P.



Для объединения всех устройств учащихся в единое пространство (вне зависимости от их типа: планшеты, смартфоны, ноутбуки и настольные ПК) и проведения голосований, организации совместной работы, а также дистанционной демонстрации экрана поможет устройство Vivitek NovoPro, которое избавит рабочее место от лишних и порой небезопасных проводов.

NovoPRO - это устройство для проведения беспроводных презентаций и совместной работы, спроектированное для интерактивных переговорных комнат и учебных классов. Оно обеспечивает полноэкранное отображение информации с Windows, iOS и Android-устройств.



Учебный центр

Количество далеко не всегда качество: большее использование технологий не гарантирует лучшие результаты. Но высокие результаты обучения возможны, если:



Чтобы не превратить высококачественные интерактивные дисплеи в обычный, но дорогостоящий экран для проектора, а специализированное программное обеспечение с широчайшими возможностями в очередную ярлык на рабочем столе, необходима соответствующая подготовка преподавателей.

Учебный центр DiGiS в Москве с 2012 года проводит курсы повышения квалификации для педагогов и воспитателей, раскрывающие секреты применения различных современных образовательных технологий. На своих занятиях мы уделяем особое внимание не работе непосредственно с устройствами, а раскрытию их потенциальных возможностей в рамках актуальных образовательных трендов и эффективных методик. Сеть с авторизованных учебных центров по всей стране обеспечивает лучшую поддержку, чтобы каждый преподаватель мог эффективно и с удовольствием пользоваться интерактивным оборудованием, раскрывая на все 100% заложенный в него потенциал.



На нашем образовательном портале EDGURU.RU вы можете найти методические разработки уроков, информацию о различных событиях в сфере образования, публикации об инновационных образовательных решениях и, конечно, транслировать свой собственный педагогический опыт в профессиональном сообществе коллег.



edu.digis.ru

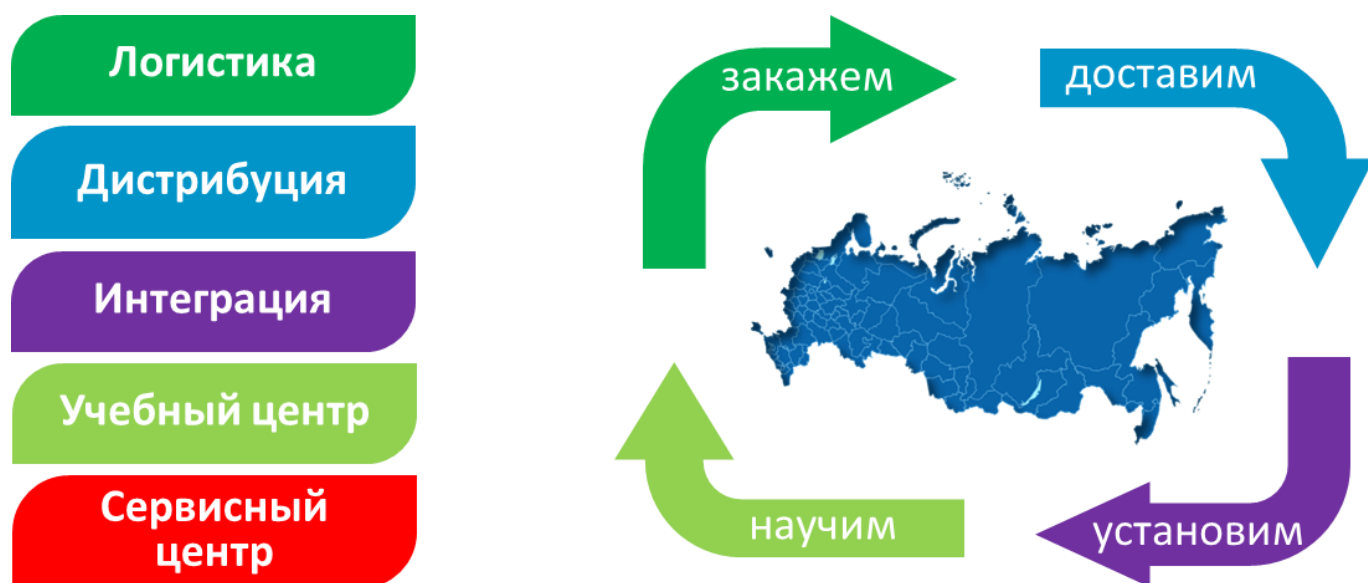


[edu.digisgroup](https://www.facebook.com/edu.digisgroup)

О ГК DiGiS

ГК DiGiS является лидером российского рынка образовательных решений, формирует тенденции развития рынка и, благодаря разветвленной сети региональных партнеров и тренеров, имеет огромный опыт реализации крупных и знаковых федеральных и региональных проектов в сфере образования.

Мы поддерживаем наших партнеров и клиентов на всех этапах реализации проекта.



Мы —

- крупнейший поставщик Hi-End проекторов для домашнего кинотеатра (доля рынка более 80%)
- крупнейший поставщик проекционных экранов (доля рынка более 20%)
- Топ 3 поставщик проекторов (доля рынка 14%)
- Топ 3 поставщик оборудования для конференций (доля рынка 18%)
- крупнейший дистрибьютор интерактивных досок в 2012-2017 годах





Группа компаний DIGIS
1-й Нагатинский проезд, 10
БЦ "Ньютон Плаза"
+7 495 787-8737
www.digis.ru